



NOMBRE Yelson Andres Araque Garcia

1. ¿Cómo hacemos para mejorar el estudio de la matemáticas y la informática?
2. ¿Quién se encarga de enseñar la matemáticas y la informática?
3. ¿Qué pasa con el desarrollo aplicativo en la matemáticas y la informática de los grados sexto y séptimo?
4. ¿Cuántos profesores enseñan matemáticas y informática en el colegio IT.P.C.N-2?
5. ¿CÓMO



NOMBRE Andres Felipe Alzate osma

1. ¿Cuál es la causa de los déficits de atención de algunos alumnos?
2. ¿Cómo se podrían solucionar los problemas de conexión a internet con la que cuenta la institución?
3. ¿Cómo mejorar las clases para que sean más cómodas en la institución?
4. ¿Cómo hacer más didácticas las clases aplicando la tecnología con la que cuenta la institución?
5. ¿Cuál es la causa de que las familias de las zonas rurales no cuenten con aparatos tecnológicos?



NOMBRE Manuel Andres Mosquera Torres

1. ¿Cuál es la causa de la relación de la informática?
2. ¿Dónde se crea la informática?
3. ¿Qué es la informática?
4. ¿(Quién crea) cómo es que se crea la informática?
5. ¿Cómo se podría mejorar las clases de matemáticas de otra forma que no sea como es común que se enseñan?



NOMBRE Anderson Villamizar

- ¿Qué es ~~la~~ informática?
- ~~¿Qué es la informática?~~
- ¿Cuál es la causa que los estudiantes no pongan atención en clase de matemáticas?



NOMBRE Wilfred Andrey Contreras Gómez

1. ¿Cuál es la causa de que los estudiantes no les llame la atención la matemática?
2. ¿Cuál es la dificultad que le ven a la matemática?
3. ¿Porque la matemática no está didáctica?
4. ¿Cuál es la causa de que los maestros no enseñen la matemática de una manera didáctica en la Institución IPPC 2?
5. ¿Cómo implementar la informática en la matemática para que sea más agradables las clases en la Institución?



NOMBRE Jorge Andrés Pimiento Ortega

1. ¿Qué consecuencias hay para la humanidad si se producen más por la informática que lo que hay a su alrededor?
2. ¿Cómo se debe aprovechar la informática?
3. ¿Cómo es que la informática interviene en nuestra vida cotidiana?
4. ¿Qué se puede hacer para generar más conocimiento informático en los lugares que ~~hay~~ no hay mucho acceso a equipos informáticos?
5. ¿Cómo podría ser nuestra vida sin la informática?



NOMBRE Néider Jav Torres Grandos

1. ¿Cómo se creó la informática?
2. ¿Quién creó la informática?
3. ¿Cuántos ayudaron a crearla?
4. ¿Qué consecuencias tiene la informática?
5. ¿Qué diferencia hay entre la informática y la matemática?
6. ¿Qué se puede hacer para que las clases de matemáticas sean más divertidas?



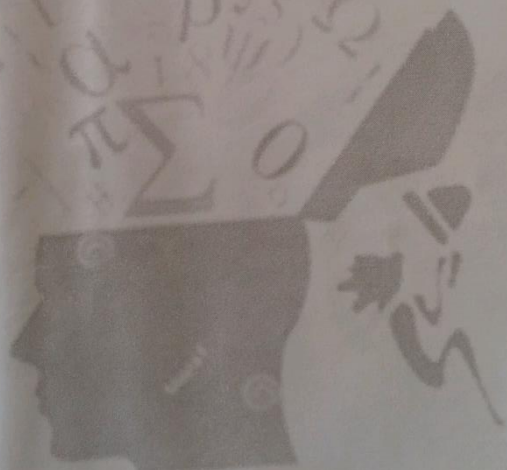
NOMBRE Jhon Alexis Suarez James

1. ¿Qué consecuencias podría traer que los docentes de matemáticas no expliquen bien?
2. ¿Qué elementos se pueden usar para que las clases de matemáticas sean más divertidas o didácticas?
3. ¿Porque las personas en las redes sociales escriben mal alfabéticamente?
4. ¿



NOMBRE Zayra Paola Boharquez Veloz

1. ¿Cómo se malgasta dinero en cosas innecesarias pudiendo gastar en equipos más buenos?
2. ¿Cuál es la causa de que en la institución no haya un internet bueno?
- 3.



NOMBRE _____

