
	<p>REPÚBLICA DE COLOMBIA DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE Aprobado por la Secretaría de Educación Resolución N.º 009099 noviembre 6 de 2024 MUNICIPIO DE ÁBREGO</p>	

CENTRO DE INTERÉS EN EL USO PEDAGÓGICO DE LA INFORMÁTICA

TÍTULO DEL PROYECTO:

Centro de Interés en el Uso Pedagógico de la Informática para el desarrollo de competencias digitales.

ENTIDAD RESPONSABLE DEL PROYECTO:

Institución Educativa Rural La Vega del Tigre. Municipio de Ábrego- Norte de Santander.

Rector: Lisardo Alonso González Mendoza

JUSTIFICACIÓN:



En el contexto educativo actual, el uso de las tecnologías de la información y la comunicación se ha convertido en una herramienta fundamental para el aprendizaje, el acceso al conocimiento y el desarrollo de competencias para la vida.

En las zonas rurales del municipio de Ábrego se presentan dificultades relacionadas con el acceso a recursos tecnológicos y conectividad, lo cual limita las oportunidades de los estudiantes para desarrollar habilidades digitales.

Por esta razón, se propone el Centro de Interés en el Uso Pedagógico de la Informática, como una estrategia que busca integrar las tecnologías al proceso educativo, promoviendo el desarrollo de competencias digitales, la creatividad, la investigación y el trabajo colaborativo.

Este proyecto se articula con las políticas del Ministerio de Educación Nacional orientadas a la transformación digital de la educación y al fortalecimiento de la formación integral de los estudiantes.

OBJETIVO PRINCIPAL:

	<p>REPÚBLICA DE COLOMBIA DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE Aprobado por la Secretaría de Educación Resolución N.º 009099 noviembre 6 de 2024 MUNICIPIO DE ÁBREGO</p>	

Fortalecer el desarrollo de competencias digitales en los estudiantes mediante el uso pedagógico de la informática como herramienta para el aprendizaje, la investigación y la creación de contenidos educativos.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- ✓ Promover el uso responsable y pedagógico de las tecnologías de la información.
- ✓ Desarrollar habilidades básicas en el manejo del computador y herramientas digitales.
- ✓ Fortalecer las competencias comunicativas mediante la producción de contenidos digitales.
- ✓ Fomentar el aprendizaje colaborativo mediante el uso de herramientas tecnológicas.

POBLACIÓN OBJETIVO:



El proyecto está dirigido a estudiantes de transición a grado 11° de la Institución Educativa Rural La Vega del Tigre, en las sedes: Hoyo Pilón, La Vega del Tigre y la Sede la Arenosa

METODOLOGÍA Y ESTRATEGIAS PEDAGÓGICAS:

El centro de interés se desarrollará mediante actividades prácticas que permitan a los estudiantes aprender haciendo.

Entre las principales estrategias se encuentran:

- Reconocimiento de las partes del computador.
- Uso básico del teclado y del mouse.
- Redacción de textos en procesadores de texto.
- Creación de presentaciones digitales.
- Búsqueda de información en internet.
- Diseño de afiches e infografías digitales.

	<p>REPÚBLICA DE COLOMBIA DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE Aprobado por la Secretaría de Educación Resolución N.º 009099 noviembre 6 de 2024 MUNICIPIO DE ÁBREGO</p>	

- Creación de cuentos digitales.
- Uso de plataformas educativas interactivas.
- Elaboración de podcasts escolares.
- Trabajo colaborativo en herramientas digitales.

Estas actividades permitirán integrar la tecnología con diferentes áreas del conocimiento.

CRONOGRAMA:

El proyecto se desarrollará durante el año escolar.

Las actividades incluyen:

- Diagnóstico de conocimientos digitales
- Manejo básico del computador
- Navegación segura en internet
- Creación de documentos digitales
- Diseño de presentaciones
- Producción de contenidos multimedia
- Socialización de productos digitales



RECURSOS NECESARIOS Y ESQUEMA OPERATIVO:

RECURSOS HUMANOS

- Rector de la institución
- Docentes de tecnología e informática
- Docentes de otras áreas
- Estudiantes participantes

RECURSOS MATERIALES

- ✓ Computadores

	<p>REPÚBLICA DE COLOMBIA DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE Aprobado por la Secretaría de Educación Resolución N.º 009099 noviembre 6 de 2024 MUNICIPIO DE ÁBREGO</p>	

- ✓ Sala de informática
- ✓ Video beam
- ✓ Conexión a internet
- ✓ Software educativo
- ✓ Plataformas digitales
- ✓ Mobiliario adecuado

INFRAESTRUCTURA:

Adecuación de salas de informática en las sedes educativas para garantizar el acceso de los estudiantes a los recursos tecnológicos.

RESULTADOS ESPERADOS Y ESCENARIOS:

- Desarrollo de competencias digitales básicas en los estudiantes.
- Integración de la tecnología en los procesos de aprendizaje.
- Producción de contenidos digitales educativos.
- Fortalecimiento de habilidades comunicativas y creativas.
- Mejor acceso al conocimiento y a la información.

El impacto del proyecto se reflejará en el aula, la institución y la comunidad educativa.

EVALUACIÓN:

La evaluación del proyecto se realizará mediante:

- Registro de actividades en diarios pedagógicos.
- Evidencias de trabajos digitales realizados por los estudiantes.
- Evaluaciones prácticas del manejo de herramientas tecnológicas.
- Presentación de productos digitales.
- Autoevaluación y coevaluación de los estudiantes.