



CENTRO EDUCATIVO JEAN PIAGET

RESOLUCIÓN OFICIAL N° 001700 DE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DEPARTAMENTAL

Código DANE 354405000926

PROYECTO EMPRENDIMIENTO



IDENTIFICACIÓN

INTEGRANTES:

JASMIN JULIANA SALAMANCA
SELENA ALEJANDRA GULLOSO SANCHEZ
OMAR ALEXIS MENDEZ ROZO

CENTRO EDUCATIVO JEAN PIAGET

AÑO 2026

PROYECTO DE FINANCIERA Y EMPRENDIMIENTO

Proyecto: “Mini Emprendedores en Acción”

Objetivo general:

Enseñar a los niños los conceptos básicos de finanzas personales y emprendimiento, fomentando el ahorro, la creatividad, y la importancia del trabajo en equipo mediante actividades divertidas y educativas.

Ejes temáticos y actividades lúdicas por nivel:

Transición a Segundo Grado (Introducción básica):

Ahorro:

23 DE ABRIL

Actividad: “Mi Alcancía Creativa”: Los niños decoran una alcancía y aprenden a guardar monedas en ella.

22 DE MAYO

Juego: “Clasifica las Monedas”: Identifican y agrupan monedas y billetes, entendiendo su valor.

Emprendimiento:

15 DE JULIO

Dinámica: “Mercadito de Juguetes”: Simulan un mercado donde intercambian pequeños objetos o juguetes.

11 DE AGOSTO

Cuentacuentos: Historias sobre niños emprendedores que inspiran.

Tercer a Quinto Grado (Nociones intermedias):

Finanzas personales:

23 DE ABRIL

Juego: “El Camino del Ahorro”: Un juego de mesa donde avanzan administrando recursos correctamente.

26 DE MAYO

Actividad: “Haz tu Presupuesto”: Dibujan y escriben cómo administrar un monto ficticio.

Emprendimiento:

15 DE JULIO

Taller: “Crea tu Producto”: Los niños diseñan productos sencillos con materiales reciclados (como pulseras o manualidades).

11 DE AGOSTO

Juego: "Emprendedores en Acción": Organizan una mini feria donde "venden" lo que han creado.

Sexto y Séptimo Grado (Conceptos avanzados):

Finanzas:

23 DE ABRIL

Actividad: "Simulación Financiera": Crean un presupuesto familiar ficticio para aprender sobre ingresos, gastos y ahorros.

26 DE MAYO

Juego de rol: "Banco Escolar": Los estudiantes actúan como cajeros, clientes y gerentes para entender cómo funciona un banco.

15 DE JULIO

Emprendimiento:

Proyecto grupal: "Idea de Negocio": Crean y presentan una idea de negocio innovadora que beneficie a su comunidad.

11 DE AGOSTO

Actividad: "Plan de Marketing Creativo": Diseñan afiches y estrategias para "publicitar" su proyecto.

3 DE SEPTIEMBRE

Metodología:

Aprendizaje lúdico: Juegos, actividades prácticas y dinámicas interactivas.

12 DE SEPTIEMBRE

Trabajo colaborativo: Promoción del trabajo en equipo.

Reflexión activa: Momentos para compartir aprendizajes y experiencias.

Producto final:

Una feria escolar de emprendimiento donde los niños presenten y "vendan" sus productos o ideas.

Exposición de trabajos como alcancías, planes financieros o estrategias de negocio.