

COLEGIO GIMNASIO CAMPESTRE COMFAORIENTE

**PLAN INSTITUCIONAL DE TIC
2025**

DOCENTES:

**MIRLEY GARZA SUAREZ
JORGE ALBERTO LATORRE BOTIA**

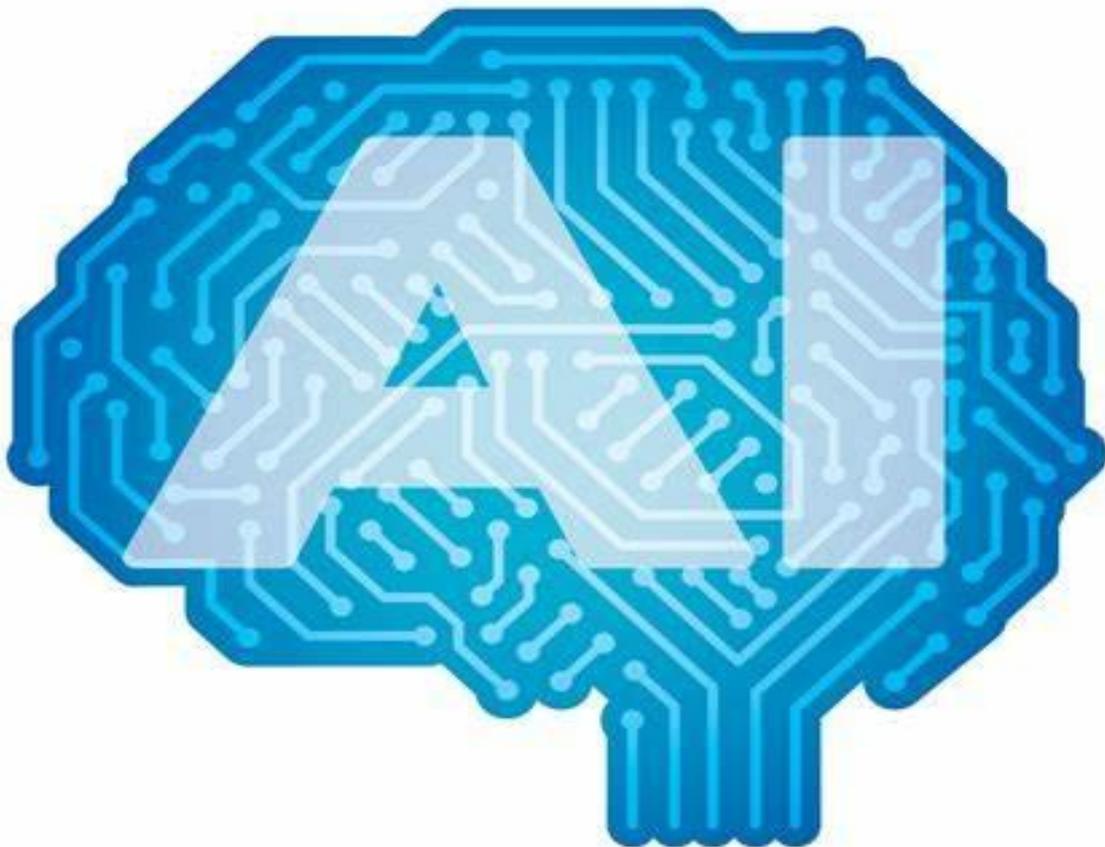
INTRODUCCIÓN

El ser humano realiza determinadas actividades cuya finalidad es la creación de instrumentos, aparatos u objetos de diferente naturaleza, con los cuales trata de resolver sus problemas, dar respuesta a sus necesidades o aproximarse a sus aspiraciones, tanto individuales como colectivas. Como resultado de estas actividades el hombre modifica el medio natural y vive en interrelación con su entorno, es decir crear tecnología.

En los últimos tiempos se ha sentido la necesidad de introducir en la educación una dimensión formativa que proporcione a los alumnos las claves necesarias para comprender la tecnología.

La incorporación del ámbito tecnológico en la educación se justifica por su valor educativo general. La educación en tecnología tiene como objetivo generar procesos de aprendizaje, con el fin de que el sujeto de educación desarrolle modelos de conducta personal y social, proporcionando al educando oportunidades de práctica que le permita generalizar las nociones de manera conveniente mediante situaciones apropiadas, con esto se le dispone para que aplique lo que ha aprendido proporcionándole un medio de adaptación que pueda usar cuando advierta la necesidad.

La manera cómo surge la educación en tecnología en nuestro sistema educativo condujo a una confusión conceptual que todavía hoy se mantiene. En efecto, ésta se entiende unas veces como simple trabajo manual y otras como educación técnica propiamente dicha; recientemente se le identifica con la física aplicada o con el conocimiento de nuevas tecnologías especialmente la de los computadores, mejor conocida como informática.



1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

¿Cómo desarrollar el área de Tecnología e Informática y la modalidad técnica en sistemas de la IE Gimnasio Campestre Comfaorienté?

¿Proyecto de página web Institucional didáctica para los estudiantes en todas las áreas académicas?

2. OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GENERAL.

Diseñar una propuesta metodológica para la implementación de la página web didáctica Institucional y muestras de los Avances Tecnológicos en los diferentes proyectos con las áreas básicas de la I.E. Gimnasio Campestre Comfaorienté.

2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Indagar los requerimientos tecnológicos, factores metodológicos y principios didácticos necesarios para implementar un aula de tecnología.
- Identificar el nivel de conocimiento de los docentes y directivos a partir de las condiciones y necesidades de la IE Gimnasio Campestre Comfaorienté para orientar y desarrollar en el área de Tecnología e Informática.
- Identificar las condiciones y necesidades que presentan los estudiantes para el aprendizaje.
- Articular una estrategia para la utilización de los recursos tecnológicos, material didáctico y educativo disponible en el colegio. para desarrollar en el área de Tecnología e Informática.
- Propiciar un ambiente de reflexión y análisis acerca del concepto y aplicaciones de la tecnología informática en relación con otras áreas.

3. JUSTIFICACIÓN

Nos encontramos viviendo en los últimos tiempos una revolución científica y tecnológica a escala mundial en todas las áreas del conocimiento, lo cual tiene consigo profundas consecuencias económicas, sociales y culturales. La tecnología existe desde los comienzos de la civilización, sin embargo, hasta 1986 ha estado ausente casi por completo del sistema educativo, no solo en Colombia sino en el ámbito mundial.

El constante cambio de las nuevas tecnologías ha producido efectos significativos en la forma de vida, el trabajo y el modo de entender el mundo de la gente. Estas tecnologías también han afectado a los procesos tradicionales de enseñar y aprender.

La tecnología e informática, como una importante área de estudio en sí misma, está afectando los métodos de enseñanza y aprendizaje a través de todas las áreas del currículo lo que crea expectativas y retos. La rapidez de las comunicaciones aumenta más el acceso a las nuevas tecnologías en la casa, en el trabajo y en los centros escolares, lo cual significa que el aprendizaje pasa a ser una actividad real de carácter permanente, en la que el recorrido del ámbito tecnológico fuerza a una evaluación constante del mismo proceso de aprendizaje. De lo anterior es fácilmente deducible que la calidad y cantidad de educación requerida para los futuros profesionales y trabajadores en general que se desempeñen en ambientes laborales informatizados, debe ser integral, preparándonos para que se puedan adaptar a un mundo avanzado tecnológicamente y en evolución permanente. Esto implica un reto y un cambio de actitud de la comunidad educativa en general, de empezar a asumir la educación en Tecnología e Informática como un proceso permanente y continuo de adquisición y transformación de los conocimientos, valores y destrezas inherentes al diseño y producción de artefactos, procedimientos, solución de problemas y sistemas tecnológicos que nos lleve a preparar a los educandos a la comprensión, uso y aplicación racional de la tecnología e informática para la satisfacción de las necesidades individuales y sociales.

ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO		
TEMA	METODOLOGÍA/ACTIVIDAD	RECURSOS
1. EMISORA VIRTUAL	<p>A través de los espacios de la Nube se desarrolló un sitio web: Donde se visualiza las actividades institucionales “COMFARITMO”, donde el entorno brinda una amplia información de la formación de las actividades pedagógicas de la IEGCC.</p> <p>La Emisora COMFARITMO: Intervendrá en los espacios educativos, lúdicos para ser ejecutada en los descansos, almuerzos, eventos deportivos y formativos.</p>	<p>-Audiovisuales:</p> <p>-Espacio brindado por la Institución dotado de los muebles y enseres.</p> <p>-Ordenadores.</p> <p>-Cámaras.</p> <p>-Micrófonos.</p> <p>-Luces (Reflectores de filmación)</p>
2. REDES SOCIALES	<p>A través del primer proyecto se promueve el uso de las TIC, como en Facebook, Instagram, página online Comfaritmo, el marketing pedagógico y el buen uso de la información establecida en cada proceso de formación de los educandos para la representación de los eventos señalados por la IEGCC.</p>	<p>-Menorías (DD)</p> <p>-Software de video y Edición</p> <p>-Dispositivo Inteligencia artificial (Alexa).</p> <p>-Materiales para decoración y diseño.</p>
3. EXPOSICIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS Y LA TECNICA DE SISTEMAS DEL SENA.	<p>Se realizarán en las horas cátedras la preparación de los proyectos tecnológicos y de Sistemas con la asistencia de la articulación SENA y el MEN, en la Técnica de Sistemas que nos asesora en la Institución Educativa Gimnasio Campestre Comfaoriente.</p> <p>En las cuales se vincularán en este proceso todas las áreas formativas de la I.E.G.C.C y los proyectos adjuntos de estas, participando de los eventos que realicen otras actividades como el SENA, las TIC y el MEN.</p> <p>Toda la Comunidad Educativa se verá beneficiada en nuestros contenidos, publicaciones y las innovaciones de la I.E.G.C.C.</p>	<p>- Incentivos: Se buscarán los recursos económicos para las diferentes premiaciones de los estudiantes ganadores de los eventos que se realizarán. (Ayuda de la I.E.G.C.C y otros entes que nos apoyen)</p>

4. CRONOGRAMA.

FECHAS	OBJETIVOS	RECURSOS	ÁREA CURRICULAR
EMISORA COMFARITMO	-Establecer la creatividad, comunicación y formación del estudiante Comfaorientista a través de la información en sus distintos medios.	Comunidad Educativa I.E.G.C.C.	-Área de Educación tecnológica y las otras Áreas de conocimientos.
SEPTIEMBRE	-Orientar a los estudiantes de los grados de preescolar hasta 11, Con sus avances tecnológicos, para la realización de grandes proyectos. -Concientizar e impulsar la práctica de lo visto en la Técnica de Sistema de los grados 10 y 11.	SENA	-Las Técnicas (SENA)

GRADO	HORA	FECHA Y EL PROCESO
Preescolar y Primaria. (XIII Feria de la Tecnología)	1 a 2 pm	septiembre. Presentación de los proyectos tecnológicos en la XIV Feria de la Tecnología.
Secundaria (6 a 10) (XIII Feria de la Tecnología)	1 a 2 pm	septiembre. Presentación de los proyectos tecnológicos en la XIV Feria de la Tecnología
Secundaria. (Emisora Virtual Comfaritmo.)	7 a 12:45 pm	Las horas Cátedras. Todo el año académico. Construcción de un Sitio Web y Emisora Virtual.
Grado 11 (XIII Feria de la Técnica de Sistemas.)	7 a 12:45 pm	septiembre. Presentación de los proyectos tecnológicos de la Técnica de Sistemas del SENA.

PLAN OPERATIVO DE ACCIONES DE TECNOLOGIA E INFORMATICA 2025

EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE	FECHAS	OBJETIVOS	RECURSOS	CONCEPTOS	ÁREA CURRICULAR
DIA TECNOLÓGICO	SEPTIEMBRE	<p>-Orientar a los estudiantes de preescolar hasta 11 grado los avances tecnológicos, para realizar grandes proyectos de artefactos.</p> <p>-Concientizar e impulsar la práctica de lo visto en la Técnica de Sistema de los grados 10 y 11.</p>	<p>Docentes del área T.E.I</p> <p>Estudiantes de Preescolar, Primaria, Secundaria y la Técnica de Sistema de los grados 10 y 11.</p>	<p>Muestra de proyectos Tecnológicos de Preescolar, Primaria y Secundaria.</p> <p>Rutas de Aprendizaje y las muestras de la Técnica de Sistema grados 10 y 11°</p>	<p>-Área de Educación tecnológica.</p> <p>-La Técnica en Sistemas (SENA) y estudiantes grados 10 y 11.</p>
EMISORA COMFARITMO	TODO EL AÑO	Emisora Comfaritmo	<p>A través de los espacios de la Nube se desarrollará la creación de un Blogger</p>	<p>La Emisora: A través de los espacios lúdicos se creará para ser ejecutada en los descansos, almuerzos, eventos deportivos y educativos.</p>	<p>-Docentes del Área de Educación tecnológica y estudiantes grados 10 y 11 de la técnica de sistemas.</p>

**Docentes del Área:
Yarledy Lozano Delgado
Mirley Garza Suárez
Jorge Latorre.**