



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
Aprobado por la Secretaría de Educación
Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



PLAN DE ÁREA

TECNOLOGÍA INFORMÁTICA

INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL
VEGA DEL TIGRE

ÁBREGO

2022



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



GRADO PRIMERO

PRIMER PERIODO

UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLOGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
1 EL SANITARIO Y SUS PARTES	-Emplea adecuadamente el sanitario. -Reconoce la función de las partes del sanitario.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identificar el sanitario su uso adecuado y sus partes.	Identificar las partes del sanitario. -Usa correctamente el sanitario.	El sanitario y sus partes.	-Observación directa. -Charla sobre la importancia de la casa. - Dibujo del sanitario.	-El estudiante dibujara el sanitario con sus partes.	2 horas	Unidad sanitaria de la escuela. Colores.
2 EL CEPILLO DENTAL	-Uso adecuadamente el cepillo. -Valora la importancia del cepillado diario.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconoce la importancia del cepillo dental.	Explica el uso adecuado del cepillo dental.	El cepillo dental.	-Observación directa. -Ejercicio de cepillo. -uso del cepillo dental -Dibujo del mismo.	-Dibujara los elementos de aseo personal. -Explicará cómo se debe utilizar el cepillo.	2 horas	-El cepillo -El vaso -La crema -Colores



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



GRADO PRIMERO

SEGUNDO PERIODO

UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
3 LOS CUBIERTOS Y SU USO ADECUADO	-Hace uso adecuado de los cubiertos -Demuestra buen comportamiento en el comedor.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer la importancia de los cubiertos y su uso adecuado.	-Identifica los cubiertos que utilizo el hombre para comer.	Los cubiertos y sus usos	-Observación directa. -Ejercicios de uso. -Dibujo.	-Demostrará como debe usar los cubiertos.	2 horas	-Los cubiertos. -La comida.
4 LAS HERRAMIENTAS	-Emplea de forma adecuada las herramientas del campo.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas) COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identificar algunas herramientas de uso agrícola.	-Identifica algunas herramientas agrícolas.	Herramientas de trabajo en el campo y sus precauciones Medios de comunicación	-Observación directa. -Ejercicios de uso. -Dibujo. -Observación directa.	-Dibujara las principales herramientas del campo.	2 horas	Herramientas.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
Aprobado por la Secretaría de Educación
Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



GRADO PRIMERO

TERCER PERIODO

UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
5 EL RELOJ Y SUS PARTES	-Comprende la importancia del reloj para la medición del tiempo	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Conocer el reloj y sus partes.	-Identifica las partes del reloj y las clases que existen.	Medios de comunicación.	Construcción de un reloj en cartón. -Charla. -Observación. -Dibujo.	Dibujara el reloj y sus partes. -Construirá un reloj en cartulina.	2 horas	-El reloj. -Cartón. -Colores.
6 LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN	-Establece relaciones en los diferentes medios de comunicación.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconoce la importancia de los medios de comunicación	Identifica algunos medios de comunicación.		-Observación directa. -Ejercicios sobre su uso. -Dibujar.	-Dibujara los medios de comunicación utilizados en el hogar.	2 horas	-Láminas. -Colores. -Cartón



REPÚBLICA DE COLOMBIA
 DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
 INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
 MUNICIPIO DE ÁBREGO
 PLAN DE ÁREA DE INFORMATICA



GRADO PRIMERO

CUARTO PERIODO

UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
7 LA CALCULADORA	-Entiende el uso de la calculadora como una herramienta para realizar operaciones matemáticas.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer la calculadora como un aparato tecnológico.	-Identifica los números y símbolos de la calculadora.	La calculadora.	-Observación directa.	-Dibujará la calculadora -Realizar pequeñas operaciones con la calculadora.	2 horas	La calculadora.
8 EL COMPUTADOR	-Identifica las partes que conforman el computador.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer el computador y sus partes.	-Identifica el computador y sus partes.	El computador y sus partes	-Dibujo del computador.	-En un dibujo el niño señala las partes del computador.	2 horas	El computador.

GRADO SEGUNDO



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
PRIMER	PERIODO					GRADO	SEGUNDO		
1 UTILES ESCOLARES	-Valora la importancia de darle buen uso a sus útiles.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identificar y manejar adecuadamente los útiles escolares.	-Maneja con propiedad los útiles escolares. -Cuida los útiles escolares.	Útiles escolares y su uso adecuado.	-Observación directa. -Comentario. -Uso de los útiles. -Cuida los útiles escolares.	Apareamiento el niño relaciona el útil escolar con su uso.	2 horas	-Útiles escolares. -Cuadernos. -Guías. -Libros lápiz.
2 LOS ESPACIOS	-Identifica las diferentes dependencias que conforman el centro educativo que confirman la casa. Reconoce los espacios.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconoce y maneja adecuadamente los espacios del hogar y el centro educativo.	-Identifica los espacios del hogar y el centro educativo. -Compara los espacios del hogar y el centro educativo	Manejo adecuado de los espacios del hogar y el centro educativo.	-Charlas. -Observación de los espacios.	-Señalará las dependencias de la escuela y la casa.	2 horas	-La escuela o centro educativo. -La casa.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



SEGUNDO	PERIODO					GRADO	SEGUNDO		
3 EL RELOJ Y SUS PARTES	-Comprende que el reloj es una herramienta importante para la medición del tiempo.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Valora la importancia del reloj en las situaciones de la vida cotidiana.	-Identifica las diferentes clases de reloj. -Identifica las partes del reloj de manecilla.	El reloj y sus partes.	-Observación directa. -Comentario y preguntas. -Dibujo. -Señalar las partes del reloj.	-Elaborará un reloj y en el identificará la hora.	2 horas	-El reloj.
TERCER	PERIODO					GRADO	SEGUNDO		
4 LOS CUBIERTOS	-Utiliza correctamente los cubiertos en la hora de comer. -Demuestra buen comportamiento en el comedor.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconoce y maneja los cubiertos adecuadamente.	-Usa adecuadamente los cubiertos.	Lo cubiertos y su uso.	-Cada estudiante trae un juego de cubiertos. -Observación directa. -Preguntas sobre su uso. -Mediante una comida se explica la utilización de cada uno de ellos.	Dibujara las principales herramientas del campo.	2 horas	-Cubiertos. -Comida. -Restaurante escolar.
5 LAS HERRAMIENTAS	-Valora la importancia de las herramientas para facilitar el trabajo en el campo.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identifica las herramientas que utilizan en las labores del campo.	-Identifica herramientas de trabajo y su uso adecuado.	Herramientas de trabajo en el campo.	Observación directa. -Dibujos. -Ejercicios de uso.	-Utilizará adecuadamente las herramientas del campo.	2 horas	-Picos. -Palas. -Machetes. -Barra. -Cuchillo. -Azadón.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



CUARTO	PERIODO					GRADO	SEGUNDO		
6 USO DEL COMPUTADOR	-Maneja adecuadamente el ratón y el teclado para prender y apagar el computador.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconoce la función de las principales partes del computador (teclado, ratón, CPU, monitor).	-Identifica las partes que conforman el computador.	Uso del computador.	-Observación directa. -Explicación. -Dibujo. -Visita a la sala de informática	-Dibujará el computador y sus partes.	2 horas	-El computador. -Láminas. -Libros.

GRADO TERCERO



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
PRIMER	PERIODO								
1 LA ESTUFA	-Reconoce la función de las principales partes de la estufa. -Entiende el uso de la estufa como una forma de mejorar su calidad de vida y del ambiente.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer la estufa y su uso adecuado en el hogar.	-Reconoce las partes de la estufa. -Utiliza adecuadamente la estufa.	La estufa.	-Observación directa. -Explicación sobre las partes y su uso. -Dibujo.	-Dibujará la estufa y señalará sus partes.	2 horas	La estufa
2 LOS ESPACIOS	-Sustenta la utilidad que tiene los medios de comunicación para la vida diaria.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Valorar la importancia de los medios de comunicación en su vida diaria.	-Identifica los principales medios de comunicación.	Los medios de comunicación.	-Observación directa. -Comentario. -Dibujo.	-Explicará la importancia de los principales medios de comunicación. -Realizará dibujos.	2 horas	-La grabadora. -Celular. -Periódicos. Computador.
SEGUNDO	PERIODO								
3 LA CALCULADORA	Reconoce la función de las partes de la calculadora.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer la calculadora como aparato que facilita la realización de operaciones	-Resuelve ejercicios utilizando la calculadora	La calculadora y su manejo.	-Observación directa. -Explicación y manejo. -Dibujos.	-Estará en capacidad de resolver algunos ejercicios en la calculadora.	2 horas	-La calculadora.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



TERCER	PERIODO								
4 LA LINTERNA	Emplea de forma adecuada la linterna.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identificar la linterna, sus partes y el uso adecuado.	-Reconoce la linterna como un aparato útil para la vida en el campo.	La linterna.	-Observación. -Manipulación. -Dibujo.	-Colocará las pilas y el bombillo. -Enciende y apague correctamente	2 horas	-La linterna. -La batería. -El bombillo.
5 LOS ARTEFACTOS	Valora la importancia de las establece comparaciones entre la forma de trabajo en el campo hoy con el de antes.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Valorar la importancia de algunos artefactos en el trabajo del campo.	-Identifica algunos artefactos utilizados en las labores del campo.	Artefactos usados en el campo.	-Observación de láminas. -Observación directa. -Dibujos.	-Se hará una mesa redonda sobre la importancia que tienen los artefactos.	2 horas	-Láminas. -Tractor. -Moto sierra. -Camioneta.
CUARTO	PERIODO								
6 EL COMPUTADOR	-Conoce las normas de comportamiento al ingresar a la sala de informática.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer el computador como un avance tecnológico.	-Identifica las partes y funciones del computador.	El computador.	-Observación directa. -Manipulación. -Dibujo. -Explicación de las partes.	-Elabora un computador en cartón.	2 horas	-El computador -Colores.

GRADO CUARTO



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



UNIDAD	ESTANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
PRIMER PERIODO									
1 ARTEFACTOS TECNOLOGICOS	-Valora la utilidad que presenta cada uno de estos artefactos en la vida diaria.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Identificar el funcionamiento de algunos artefactos tecnológicos usados en el hogar.	-Reconoce la utilidad que presenta cada uno de los artefactos.	Funcionamiento de la licuadora, del radio, el televisor y la plancha.	-Observación directa. -Explicaciones. -Dibujos.	Dibujará los artefactos más usados en el hogar.	2 horas	-La licuadora. -La radio. -La plancha.
2 EL SURTIDOR	-Maneja adecuadamente el surtidor.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Valorar el surtidor como un instrumento eficaz en el riego de cultivos.	-Identifica el funcionamiento del surtidor.	El surtidor.	-Observación directa. -Explicación -Dibujo.	Son sus propias palabras explicara el procedimiento para el manejo del surtidor.	2 horas	El surtidor.
SEGUNDO PERIODO									
3 EL BOMBILLO	-Cambia adecuadamente un bombillo. -Valora la importancia del ahorro de energía en la conservación del medio ambiente.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer el bombillo y la manera adecuada de colocarlo.	-Identificar las clases de bombillos.	El bombillo.	-Observación directa. -Demostración -Explicación de las clases de bombillos.	-Dibujará el bombillo y cambiará adecuadamente el bombillo.	2 horas	-Porta lámpara. -Bombillos.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



TERCER	PERIODO								
4 MOBILIARIO ESCOLAR	-Utiliza de forma adecuada el mobiliario escolar.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Valorar la importancia de conservar el mobiliario de la institución.	-Usa adecuadamente el mobiliario de la institución.	Cuidados del mobiliario escolar.	-Observación del mobiliario. -Explicación -Dibujo.	El niño escogerá algún elemento del mobiliario y lo arreglará.	2 horas	-Mobiliario. -Libros. -Útiles de aseo.
5 TÉCNICAS DE CULTIVO	-Utiliza técnicas ecológicas para el control de la plaga.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer algunas técnicas para evitar plagas en los cultivos.	Identifica y practica algunas técnicas para evitar plagas que afectan los cultivos.	Técnicas para evitar las plagas en los cultivos.	-Observación de algunos cultivos. -Explicación de las técnicas para evitar a plaga. -Dibujos.	Explicará las técnicas empleadas en su finca para evitar las plagas.	2 horas	-Cultivos. -La huerta. -Plantas medicinales.
CUARTO	PERIODO								
6 EL COMPUTADOR	-Entiende el uso del computador como herramienta de programación básica.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer el computador como un avance para facilitar el trabajo del hombre.	-Identifica las partes del computador. -Sabe cómo funciona las partes del computador.	El computador	-Observación directa. -Explicación. -Manipulación. -Dibujo.	Explicará el funcionamiento de las partes del computador.	2 horas	-La sala de informática. -Los computadores

GRADO QUINTO



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



UNIDAD	STANDAR	COMPETENCIA	LOGRO	INDICADOR DE LOGRO	CONTENIDO	ACTIVIDAD METODOLÓGICA	CRITERIO DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
PRIMER	PERIODO								
1 MAQUINAS SIMPLES	-Identifica máquinas simples en objetos cotidianos y describe su utilidad.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Diferenciar las maquinas simples más comunes en nuestro medio.	-Identifico las máquinas simples más comunes en nuestro medio.	Las palancas y sus usos. Las poleas Tornillos planos	-Observación directa. -Comentario. -Lectura de texto. -Trabajo en equipo.	Dibujará las máquinas simples usadas en la casa.	8 horas	-Guías -Palas -Herramientas más utilizadas.
SEGUNDO	PERIODO								
2 MAQUINAS SIMPLES Y COMPUSTAS	-Compara la vida de las personas cuando existían las máquinas.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Diferencia las máquinas simples de las compuestas.	-Diferencia las máquinas simples de las compuestas.	¿Por qué son importantes las máquinas?	-Realización de un juego. - Comentario. -Lectura -Trabajo en equipo.	Hará un inventario de todas las máquinas que hay en mi casa.	8 horas	- Guía. -Láminas. -El computador.
TERCER	PERIODO								
3 FUENTES DE ENERGÍA LUMÍNICA Y CALÓRICA	-Explica, el calor y la luz son formas de energía que las personas utilizan para su beneficio.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Distinguir las fuentes de energía lumínica y calórica.	-Diferenciar las fuentes de energía luminosa y calórica.	Distingamos las fuentes de energía luminosa y calórica.	-Utilización del diccionario. -Trabajo en equipo. Identificar la clase de energía. - Comentario. -Lectura.	Hará una lista de aparatos que producen energía lumínica y energía calórica.	8 horas	Lupa. -Papel. -Periódico. -El bombillo. -La linterna.



REPÚBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO NORTE DE SANTANDER
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RURAL LA VEGA DEL TIGRE
 Aprobado por la Secretaría de Educación
 Legalización de estudios según res. 003741 del 30 de noviembre de 2020
 NIT: 900305164-4 DANE: 254003001611
MUNICIPIO DE ÁBREGO
PLAN DE ÁREA DE INFORMÁTICA



CUARTO	PERIODO								
4 IMPORTANCIA DEL COMPUTADOR	-Identifica las aplicaciones del computador, manejo del teclado, internet y programación.	COMPETENCIAS (Básicas, Generales Específicas, ciudadanas)	Reconocer la importancia de los computadores y sus partes.	-Identifica el computador y sus partes.	El computador.	-Trabajo individual. -Realización de gráficas -Comentario. -Observación directa.	Demostrará y utilizará con propiedad las funciones del computador.	8 horas	-Libros. -Láminas. Computador.