

ESTADO DEL ARTE DE LA INVESTIGACION

JOVENES CEATIVOS

El pensamiento grupal es un fenómeno que surge cuando el deseo de un grupo de llegar a un consenso vence al deseo sensato de sus integrantes de plantear alternativas, criticar una postura o expresar una opinión impopular. La necesidad equivocada de conseguir la cohesión grupal lleva a rechazar una correcta toma de decisiones y resolución de problemas. Puede dificultar el trabajo en equipo ya que sus miembros llegan a sentirse desilusionados e insatisfechos al no poder expresar libremente sus opiniones.

Según una investigación realizada por el docente de la Universidad Nacional en Manizales Carlos Yáñez Canal, "esta situación se presentaba porque el currículo no le permitía tener tiempo libre, además porque existía la mentalidad dentro de la Universidad que el buen estudiante solo se dedicaba a estudiar. En cambio el estudiante de hoy tiene muchas alternativas trabajan, participan en organizaciones, en espacios culturales y deportivos".

Además las estéticas que los influencian los llevan a moverse en una realidad donde lo más importante es estar juntos y querer compartir siempre el tiempo libre a través de diferentes espacios con sus amigos.

Es por esto que "el juego de cartas es un espacio de encuentro, la posibilidad de distraerse en otros sentidos así como también implica un ejercicio mental y físico interesante, o el acto de ir al gimnasio una reflexión de felicidad y cosas momentáneas", afirmó Yáñez Canal.

"Es así -prosique- como la idea más importante es estar junto a otros sin importar de qué manera, y el no hacer nada los reconforta en términos emocionales y físicos, diferente al discurso académico que es profundamente racional y no implica emocionalidad".

BIBLIOGRAFIA

- http://noticias.universia.net.co/en-portada/noticia/2011/01/06/776227/que-hacen-jovenes-tiempolibre.html
- http://www.ub.edu/dppss/lps/docu/tag.pdf

www.enjambre.gov.co

maestrosenjambre@gmail.com

https://books.google.com.co/books?





