

# Desarrollo de Objetos Virtuales de Aprendizaje - OVA

Que es un OVA (Objeto Virtual de Aprendizaje)



Un objeto de aprendizaje es un conjunto de recursos digitales, autocontenido y reutilizable; con un propósito educativo y constituido por al menos tres componentes internos: Contenidos, actividades de aprendizaje y elementos de

contextualización.

Los Objetos de aprendizaje hacen posible el acceso a contenidos educativos, integrando diferentes

elementos multimedia para presentar un recurso mas didáctico para el estudiante.

El proceso de aprendizaje es más dinámico e interactivo. Consiste en la presentación de contenidos de manera agradable al estudiante y el desarrollo de actividades para practicar lo aprendido.

### Ventajas de Nuestros Objetos de Aprendizaje

- Pueden ser consultados en cualquier momento (Desde la web o dispositivos móviles)
- Permiten una retroalimentación inmediata del estudiante (a través de actividades interactivas)
- El estudiante puede consultar rápidamente lo que desea profundizar
- Manejan diferentes estilos de aprendizaje (visual, auditivo, práctico, entre otros).



La empresa puede entregarnos los contenidos (en Power Point) o solicitar con nosotros la creación de los mismos.

- Revisión Estructura de Objeto de Aprendizaje
- Retroalimentación de Contenidos
- Construcción del Objeto de Aprendizaje
- Pruebas & Correcciones del Objeto de Aprendizaje
- Capacitación Técnica para Modificación

- Asesoría al Constructor de Contenidos (en el caso que sea la empresa quien entrega los contenidos)
- Definición de Actividades

**A continuación te invitamos a ver un ejemplo de nuestros OVA, clic en la imagen para abrirlo:**

